



Unified Communications

Ivan Sýkora



Osnova

- Historie
 - Požadavky na funkčnost
 - Protokoly
- Unified... Co?
- One size fits all?
 - Consumer
 - SMB
 - Enterprise
 - Service provider

Historie

- Data sent to the quest...
- Data meets Voice...
- Data falls in love with Voice
- ...and they lived happily ever after

Evolution of Unified Communications



*long-distance calling,
ca. 1930*

**“amazing – the
phone rings”**



**“does it do
call transfer?”**

*catching up
with the digital PBX*

**“how can I make it
stop ringing?”**

*going beyond
the traditional phone*

1996-2000

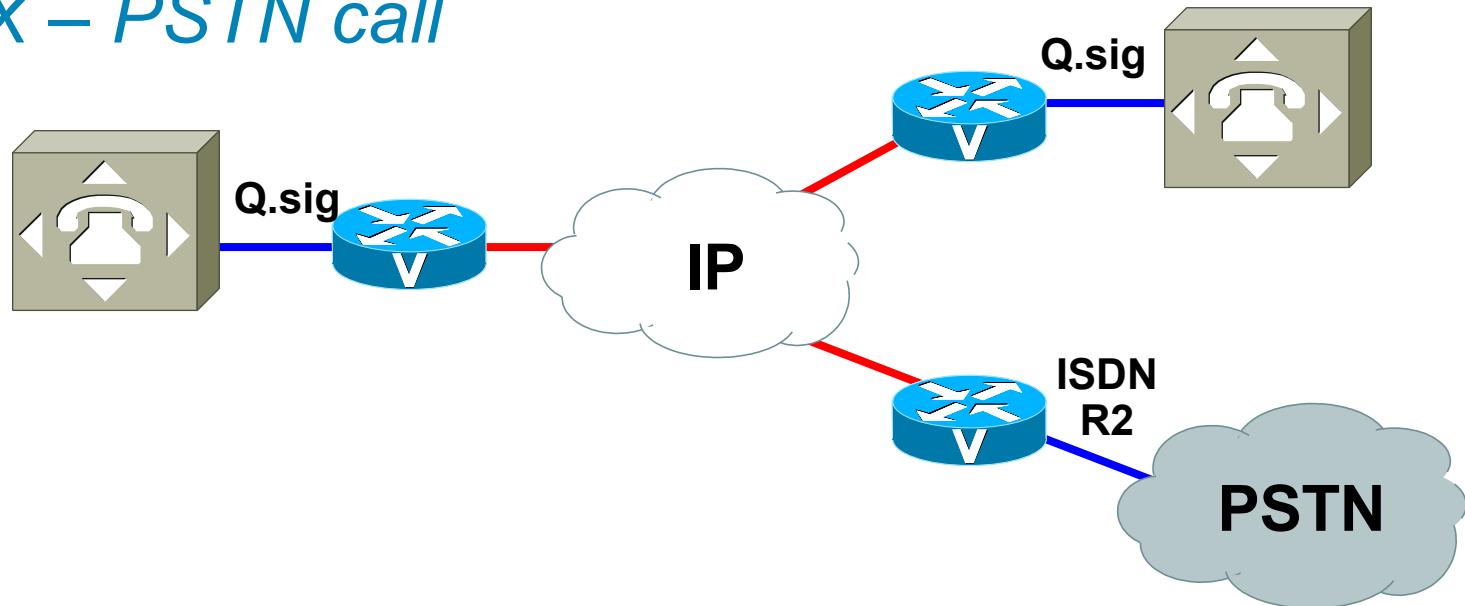
2000-2003

2004-

VoIP

PBX – PBX call

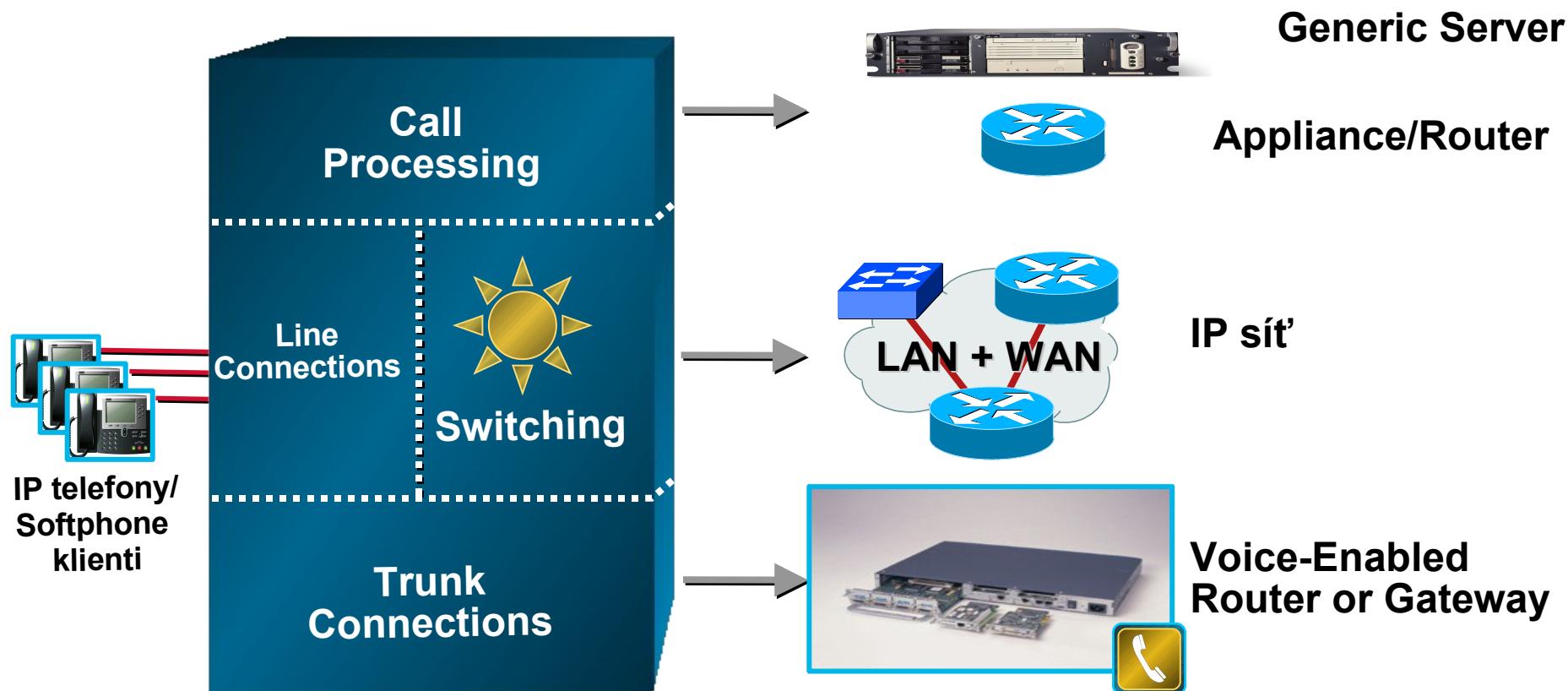
PBX – PSTN call



- Toll bypass – basic call
- Transport PBX-specifických informací (Q.sig)
- PSTN interoperabilita (ISDN, R2,...)

IP PBX

Srovnání architektury tradiční ústředny a IP PBX

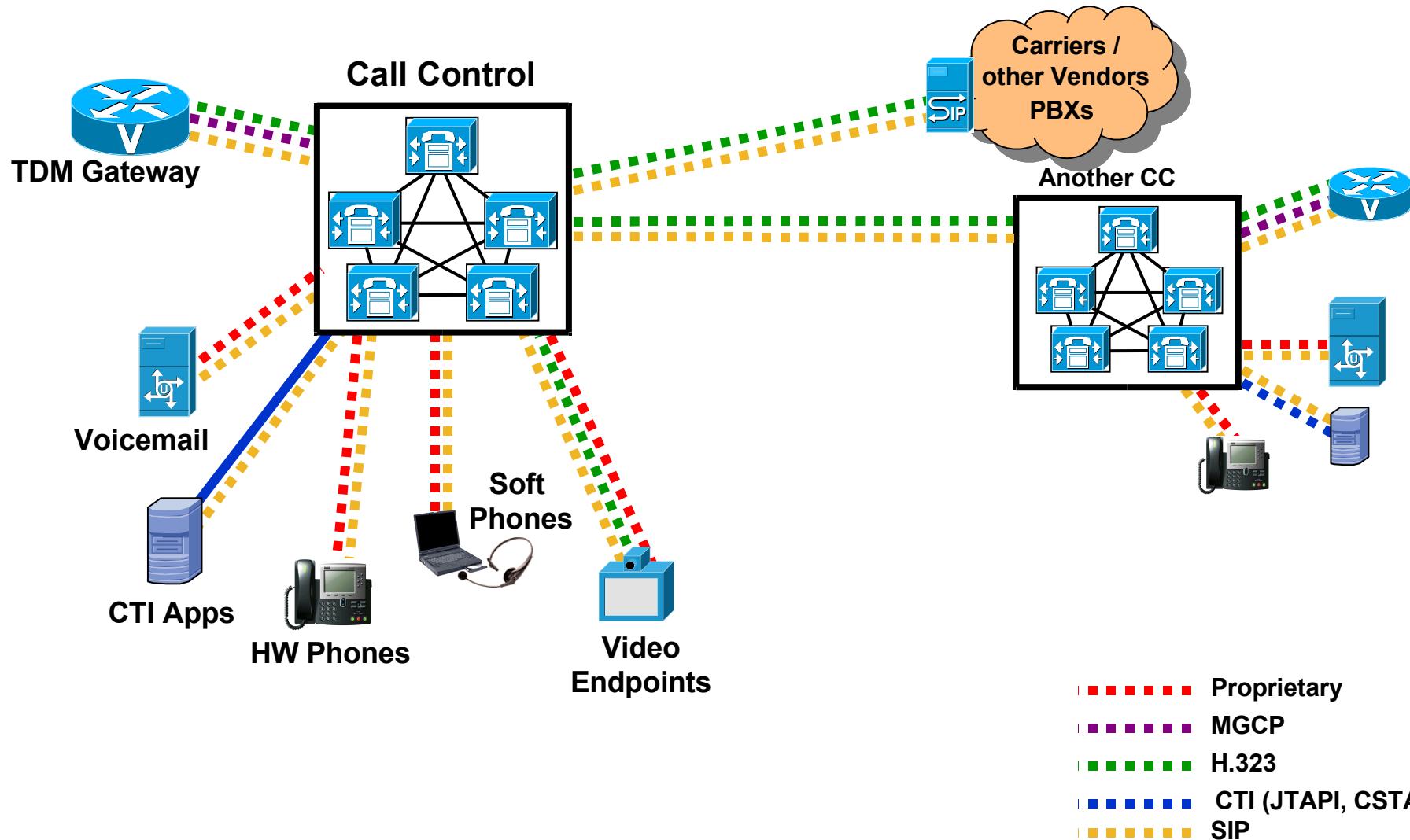


Úloha protokolu

- Call setup/tear down
- Media Transport
- Supplementary services
- 3rd party call control
- Instant messaging

Signaling Protocols

Standards & Proprietary, where?



Protokoly

- Signalizace telefon – call control server, call control – call control
 - SIP, H.323, MGCP, proprietary (SCCP, AIX, Skype, výrobcem zavedená rozšíření SIP/H.323)
- CTI (Computer Telephony Integration) – JTAPI, CSTA, SIP
- Kdy proprietární?
 - Homogenní systém, uvnitř není důvod pro používání standardů
 - Standardizace je pomalejší než technologie
 - Standardizace nemusí pokrývat vedlejší důležité funkce (dohled, provisioning)
- Kdy standardní?
 - Integrace se 3rd party produkty, systémy (CTI, aplikace)
 - Propojení s cizími systémy (VoIP trunk)

Gateways

VoIP Signaling Protocols Choice

H.323

ITU Standard
“Peer-to-Peer” Signaling Protocol

SIP

IETF Standard
“Peer-to-Peer” Signaling Protocol

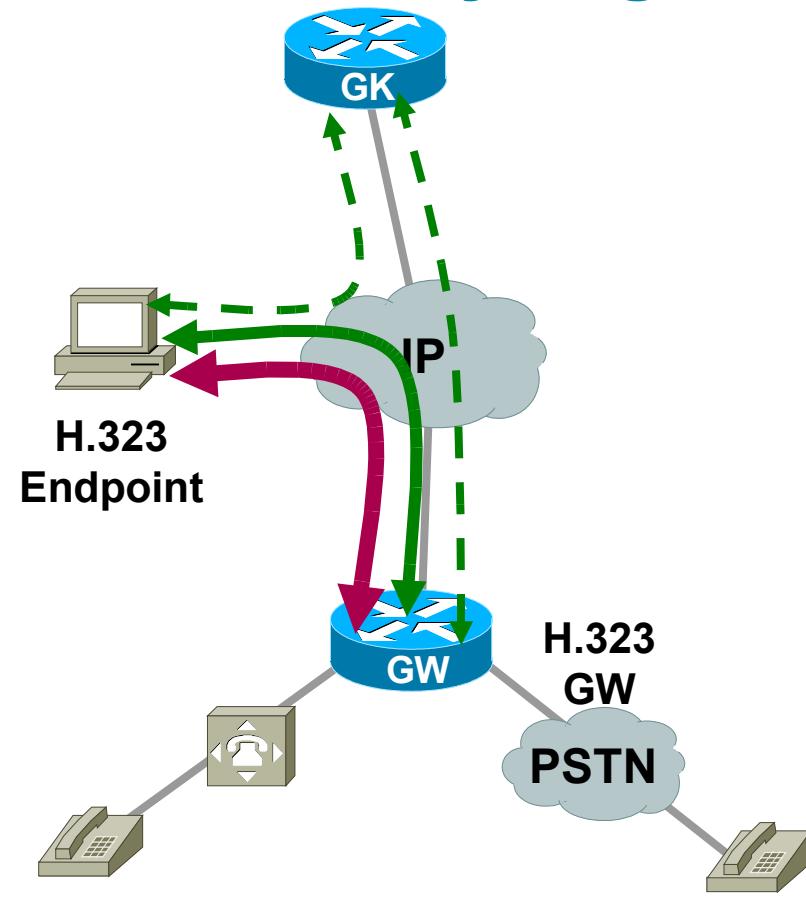
MGCP

IETF Standard
“Client-Server” Signaling Protocol

SCCP

Client-Server Signaling Protocol
Used by some FXS voice gateways in
CallManager networks

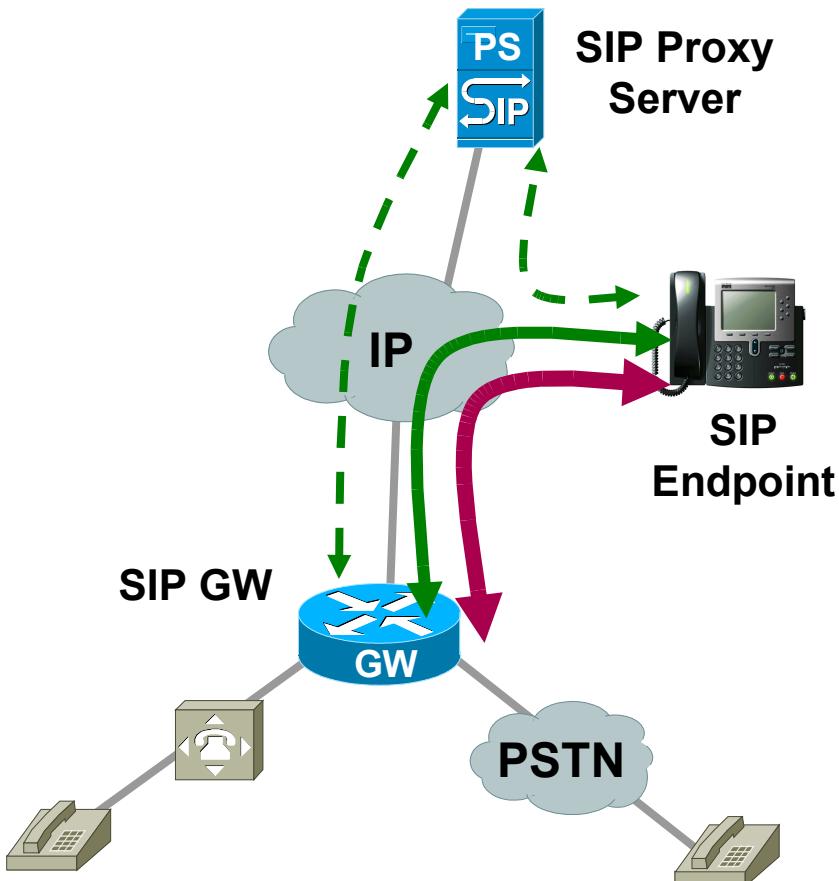
Gateway Signaling Protocols: H.323



- All signaling messages and dialed digits are interpreted by the protocol stack on the Endpoint/Gateway
 - Gateway/Endpoint is an “intelligent” device
- Peer-to-peer call setup (optional use of gatekeeper)
 - Alternate Gatekeeper/Alternate Endpoint mechanisms for choosing an alternate route if GK/Endpoint IP Address is out of reach
- TDM signaling types supported is a function of the GW protocol stack
- Resilient over IP connectivity failures
- Scalable – distributed CPU power
- Distributed configuration

← → Optional signaling to locate IP address of peer
↔ Call setup signaling
↔ Media

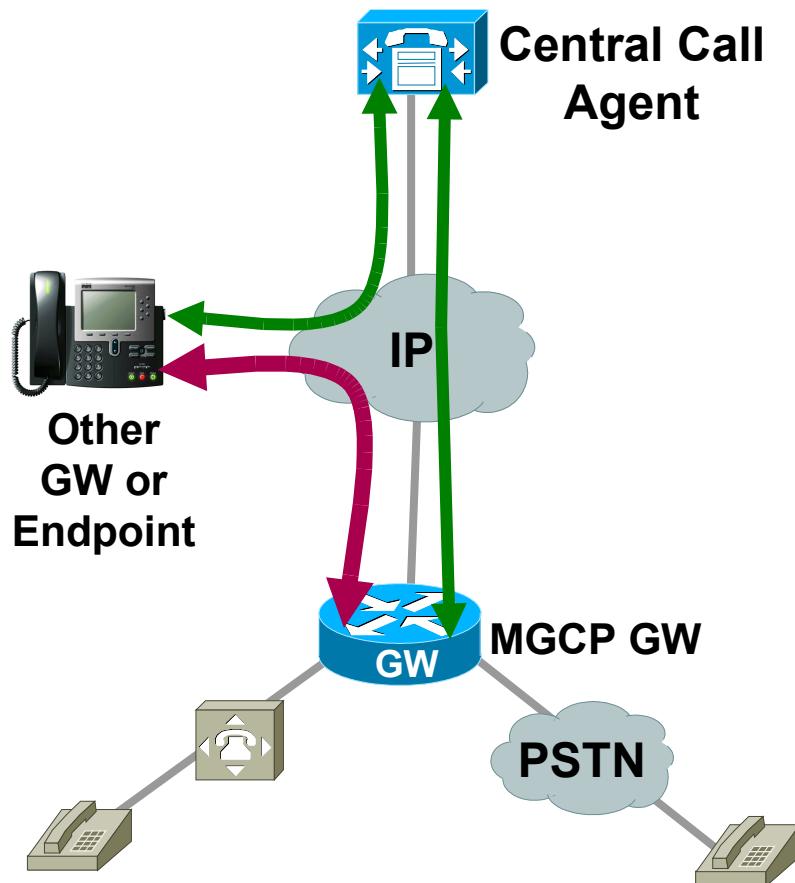
Gateway Signaling Protocols: SIP



- All signaling messages and dialed digits are interpreted by the protocol stack on the Endpoint/Gateway
Gateway/Endpoint is an “intelligent” device
- Peer-to-peer call setup (optional use of SIP Proxy Server/Redirect Server)
- TDM signaling types supported is a function of the GW protocol stack
- Resilient over IP connectivity failures
- Scalable – distributed CPU power
- Distributed configuration

← → Optional signaling to locate IP address of peer
↔ Call setup signaling
↔ Media

Gateway signaling protocols: MGCP



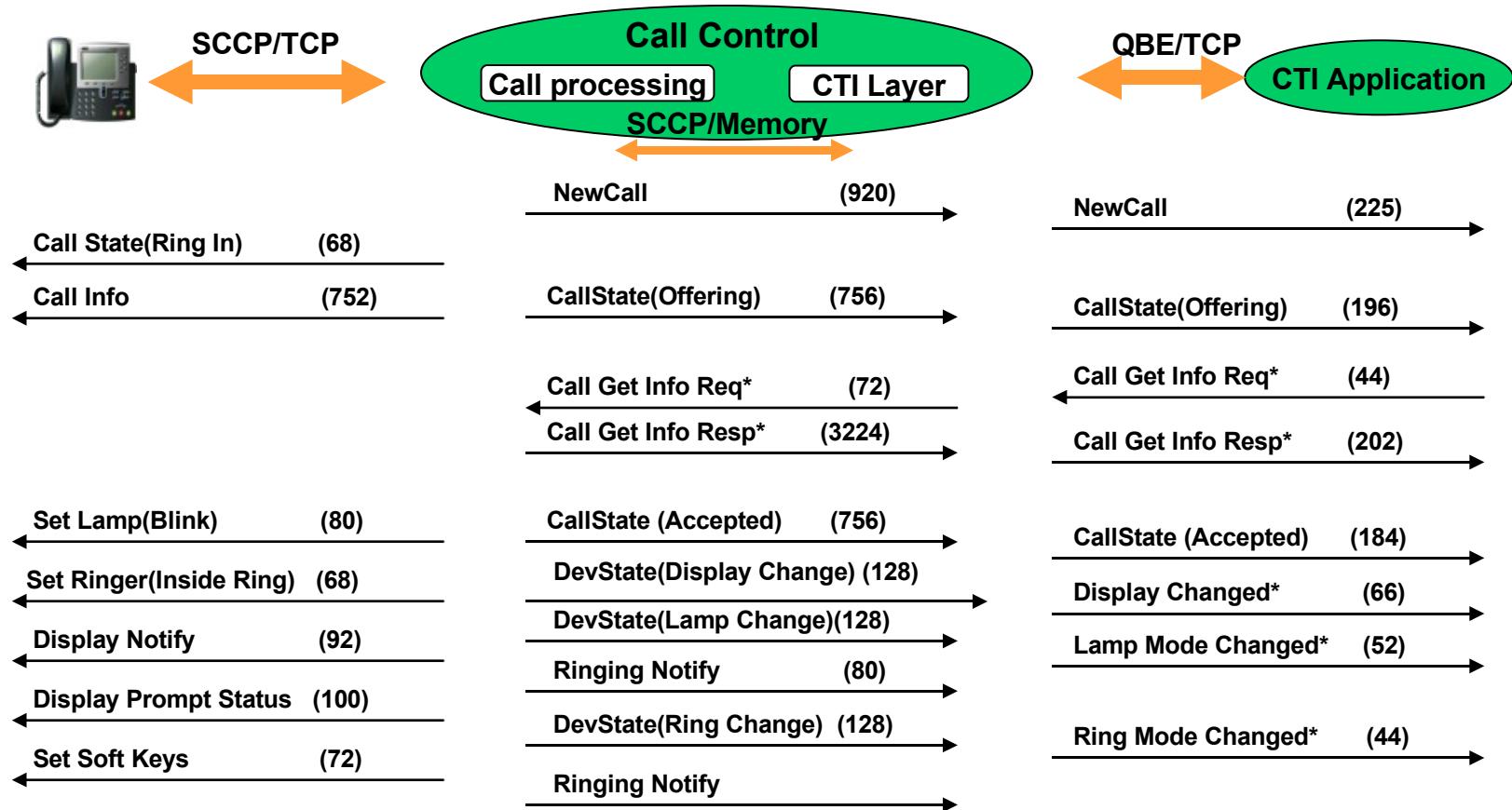
- All signaling messages are “back-hauled” to the Call Agent
Gateway/Endpoint is a “dumb” device
- Call Agent arbitrates all call setup
If Call Agent is out of reach, the Endpoint/GW cannot function
- TDM signaling types supported is a function of the GW and Call Agent
- Dependent on IP network connectivity
Requires failover strategies
- Scalable – central Call Agent is a contention point
- Centralized configuration

↔ Call setup signaling

↔ Media

JTAPI

Basic Inbound Call Message Traffic



Unified... Co?



Proč Unified?

- Společná infrastruktura
- Společná správa?

Společná správa

Integrovaná diagnostika sítě, IP telefonů a aplikací (kde je problém?)

Replikace uživatelských aktivit

- Hovor
- Registrace telefonů
- Oznamovací tón
- Message Waiting Indicator
- Konference

Korelace informací

Od uživatelů (stížnosti)

Ze sítě (LAN, WAN)

CDR

Koncové a měřící body

Generování testovacího provozu

- QoS - Ztráty/Zpoždění/Jitter

Register
Dial-tone
Redial
Hold
Park
Transfer
Confrn

End - End testing (signaling + data path)

Node - Node testing (IP SLA)

PSTN

WAN

Results for batch test : batch-test1						
Action Name	Extension	Negative Test	Test Status	Test Start Time	Test End Time	
IntraClusterCall	71713000	No	Failed	Fri 22-Sep-2006 10:10:13 GMT+05:30	Fri 22-Sep-2006 10:11:22	
Call Park test	71713000	No	Failed	Fri 22-Sep-2006 10:11:22 GMT+05:30	Fri 22-Sep-2006 10:11:54	
Call Hold test	71713000	No	Failed	Fri 22-Sep-2006 10:11:54 GMT+05:30	Fri 22-Sep-2006 10:12:30	
Call Forward test	71713000	No	Passed	Fri 22-Sep-2006 10:12:26 GMT+05:30	Fri 22-Sep-2006 10:12:34	
Conference test	71713000	No	Failed	Fri 22-Sep-2006 10:12:38 GMT+05:30	Fri 22-Sep-2006 10:12:56	

Phone Test Results for pt1

Action Name	Extension	Negative Test	Test Status	Test Start Time	Test End Time
IntraClusterCall	71713000	No	Failed	Fri 22-Sep-2006 10:10:13 GMT+05:30	Fri 22-Sep-2006 10:11:22

Back to Top

Phone Test Results for pt2

Action Name	Extension	Negative Test	Test Status	Test Start Time	Test End Time
CallToPSTN	71713002	No	Passed	Fri 22-Sep-2006 10:12:56 GMT+05:30	Fri 22-Sep-2006 10:13:00

Back to Top

Phone Test Results for pt3

Action Name	Extension	Negative Test	Test Status	Test Start Time	Test End Time
Call to PSTN Negative	71718000	Yes	Passed	Fri 22-Sep-2006 10:13:00 GMT+05:30	Fri 22-Sep-2006 10:13:00 GMT+05:30

Proč Unified?

- Společná infrastruktura
- Společná správa?
- User Experience
 - Telefon & počítač – kontakty, ovládání, komunikace podle potřeby/nálady

Jeden uživatel = více zařízení – HW telefon, SW telefon, mobil, počítač, PDA – uživatel je mobilní, funkce se musí přizpůsobit zařízení, na kterém jsou provozovány (displej, ovládací prvky,...)

Příklady

- Click-to-dial – web-based directory, výběr čísla na web stránce
- Identifikace volajícího
- Single number reach – dostupnost na jednom tel. čísle
- Sdílení kontaktů, call log
- Web 2.0
- Presence
- Instant Messaging

Click-to-dial – web directory

| [Advanced Search](#) | [Edit My Profile](#)
(Name, User ID or Phone)

Only the first 100 results were shown of the total matches. Please refine your query to rec
100 limit. Learn more about [how to use search](#) in the online help.

Search Results for "john"

[Show Photos](#)

Name	User ID	Phone
Alexander, John	johnalex	+1 972 813 5101 (Work)
Wheeler, John	johnwh	+1 408 526 414
Adams, John	jadams	+1 408 526 541
Andolina, John	jandolin	+1 518 427 523

zvoleném kontaktu je možné
(prokliknutím odkazu na stránce):

poslat e-mail

zavolat

poslat SMS

výsledek hledání v interním
telefonním seznamu

| [Advanced Search](#) | [Edit My Profile](#)

John Adams, IT Engineer

[Profile Information](#) | [Reporting Structure](#)



[Download vCard](#) 

Contact Information

User ID [jadams](#) Voice Mail 526 5419

Phone Numbers

Work +1 408 526 5419 (Preferred)

Mobile

Other

Fax

Pager

Epage

[Epage jadams](#)

Address

Mail Stop SJC05/3
325 East Tasman
San Jose , CALIF
United States

Building

Floor

Cube

Organization Information

Job Title	IT Engineer
Group	HRIT - Global Technology Servi
Direct Reports	None
Program Reports	None

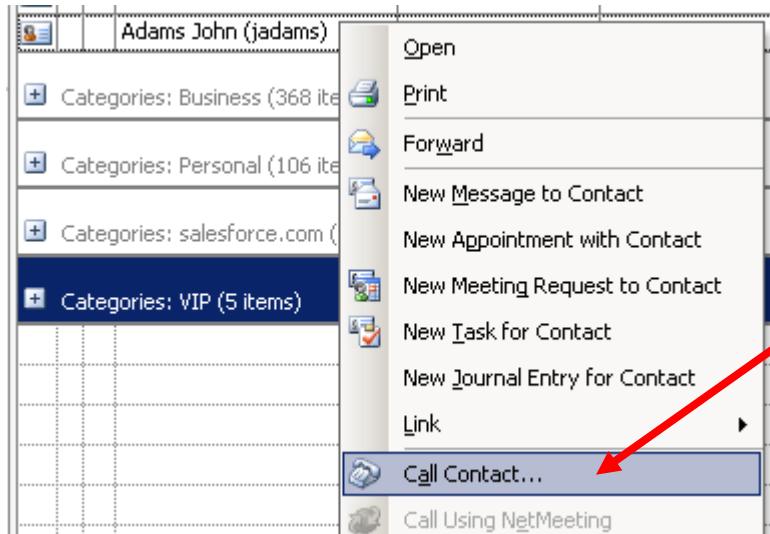
Type

Work Type

Cisco ID Number

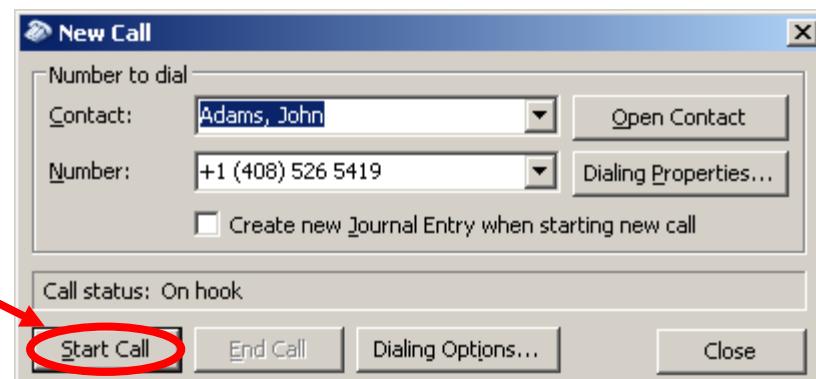
Department ID

Click-to-dial – thick client



po vyhledání kontaktu je v Outlooku v kontextovém menu k dispozici „Call Contact...“

pak stačí stisknout „Start Call“
a uživatelův IP telefon číslo vytvoří



Adresář na telefonu – stejná data



1. uživatel vyplní vyhledávací formulář

2. stiskne tlačítko "Submit"

3. vybere kontakt ze seznamu



4. nechá číslo vytočit

Tel. číslo na www stránce

hlavní stránka tv a video hudba zprávy hry do mobilu praktické telefonní seznam doprava mapy práce programy tv, kin a divadel dovolená inzeráty

odkazy
a
řevová čísla
lužba
latých stránek
y
z
is

Novák Josef

Šmilovského 16 / 2198, Praha 2 (Vinohrady)

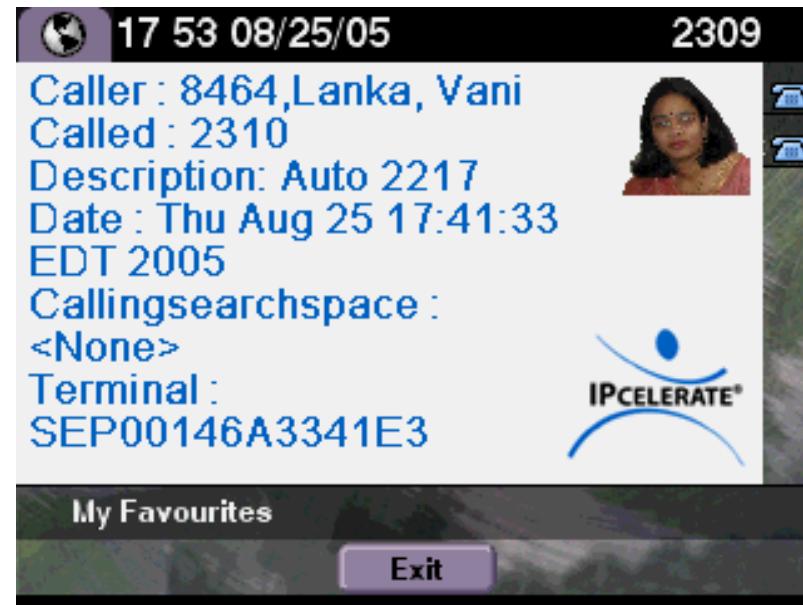
[Zobrazit na mapě](#)

224 252 452

[Uložit jako vizitku do Outlooku](#)

Identifikace volajícího

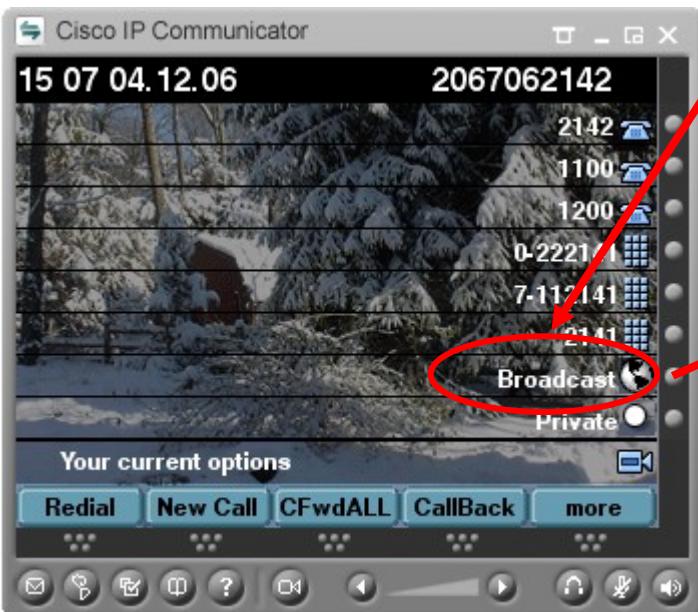
- S příchozím hovorem se na displeji objeví informace o volajícím



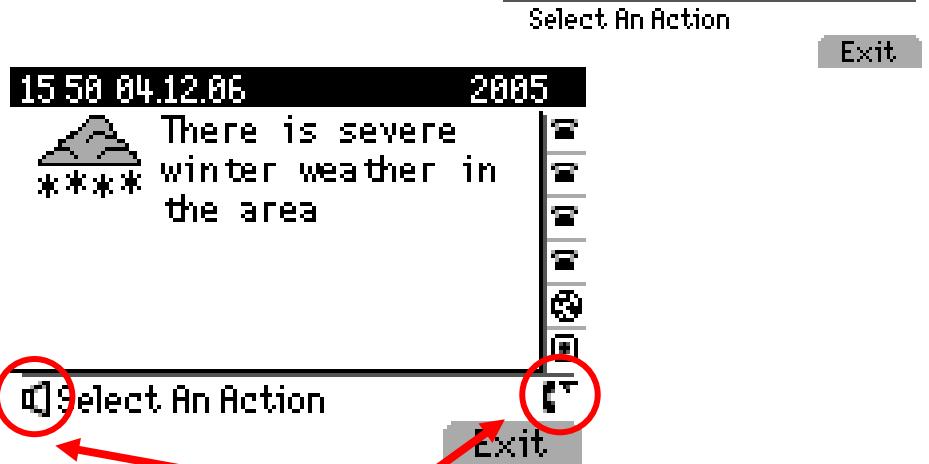
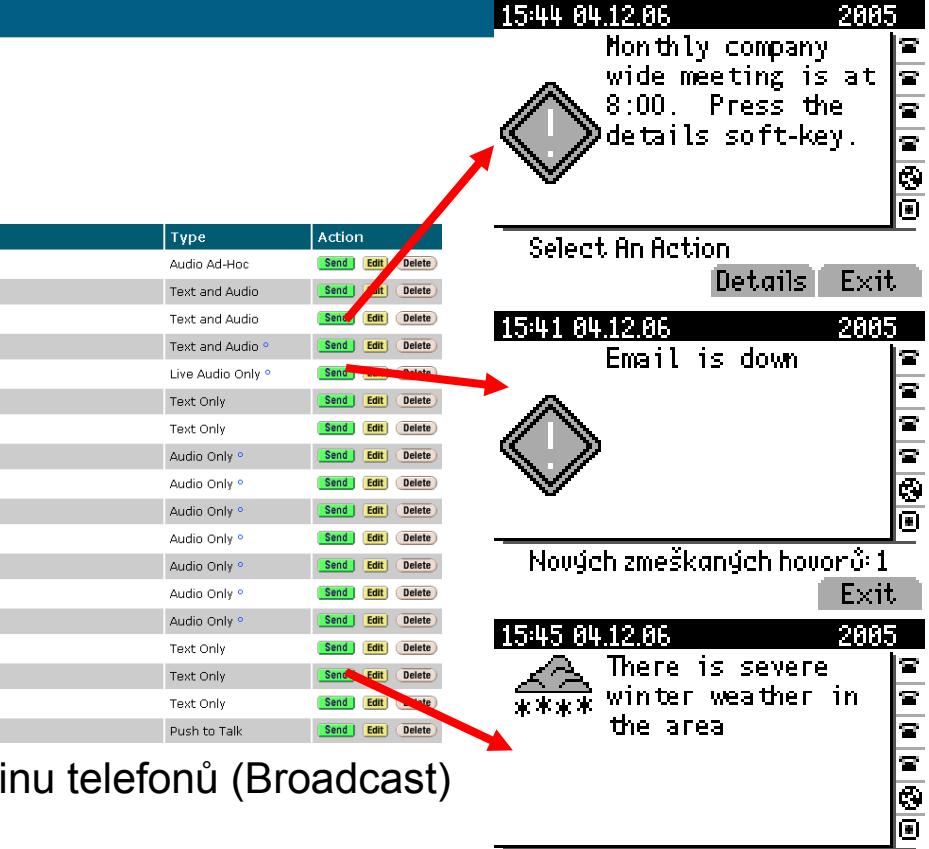
Data na IP telefonu

Description	Display Short Text	Type	Action
(Example Ad-Hoc Broadcast)	This is an ad-hoc broadcast.	Audio Ad-Hoc	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Berbee Broadcast	This is a broadcast from Berbee's Broadcast System!	Text and Audio	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Blip	This is a broadcast of an industrial sounding blip	Text and Audio	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Humoctopus Alert	There is a Humoctopus in the building!	Text and Audio	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Live Audio Broadcast		Live Audio Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Monthly Meeting	Monthly company wide meeting is at 8:00. Press the details soft-key.	Text Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Report mail server down	Email is down	Text Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Ring tone - Bell 1		Audio Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Ring tone - Bell 2		Audio Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Ring tone - Bell 3		Audio Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Ring tone - Clock chime		Audio Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Ring tone - Ding dong		Audio Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Ring tone - Tone 1		Audio Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Ring tone - Tone 2		Audio Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Severe Weather	Severe weather is in the area	Text Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Tornado	There is a tornado in the area.	Text Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Example Winter Weather	There is severe winter weather in the area	Text Only	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Push to Talk	Message	Push to Talk	<input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

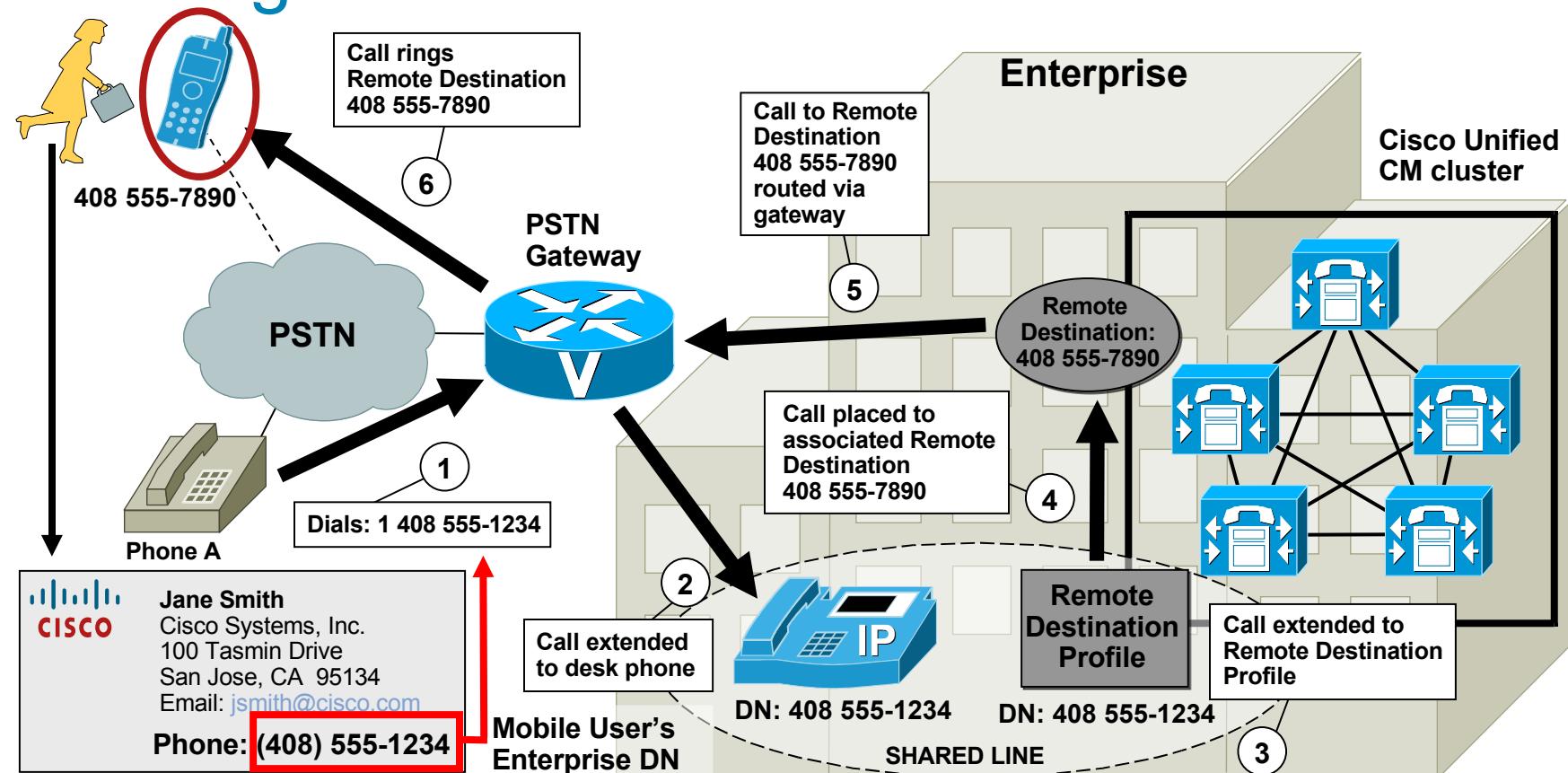
Telefon lze nakonfigurovat pro vysílaní na skupinu telefonů (Broadcast)



Na přijímajících telefonech se automaticky aktivuje reproduktor



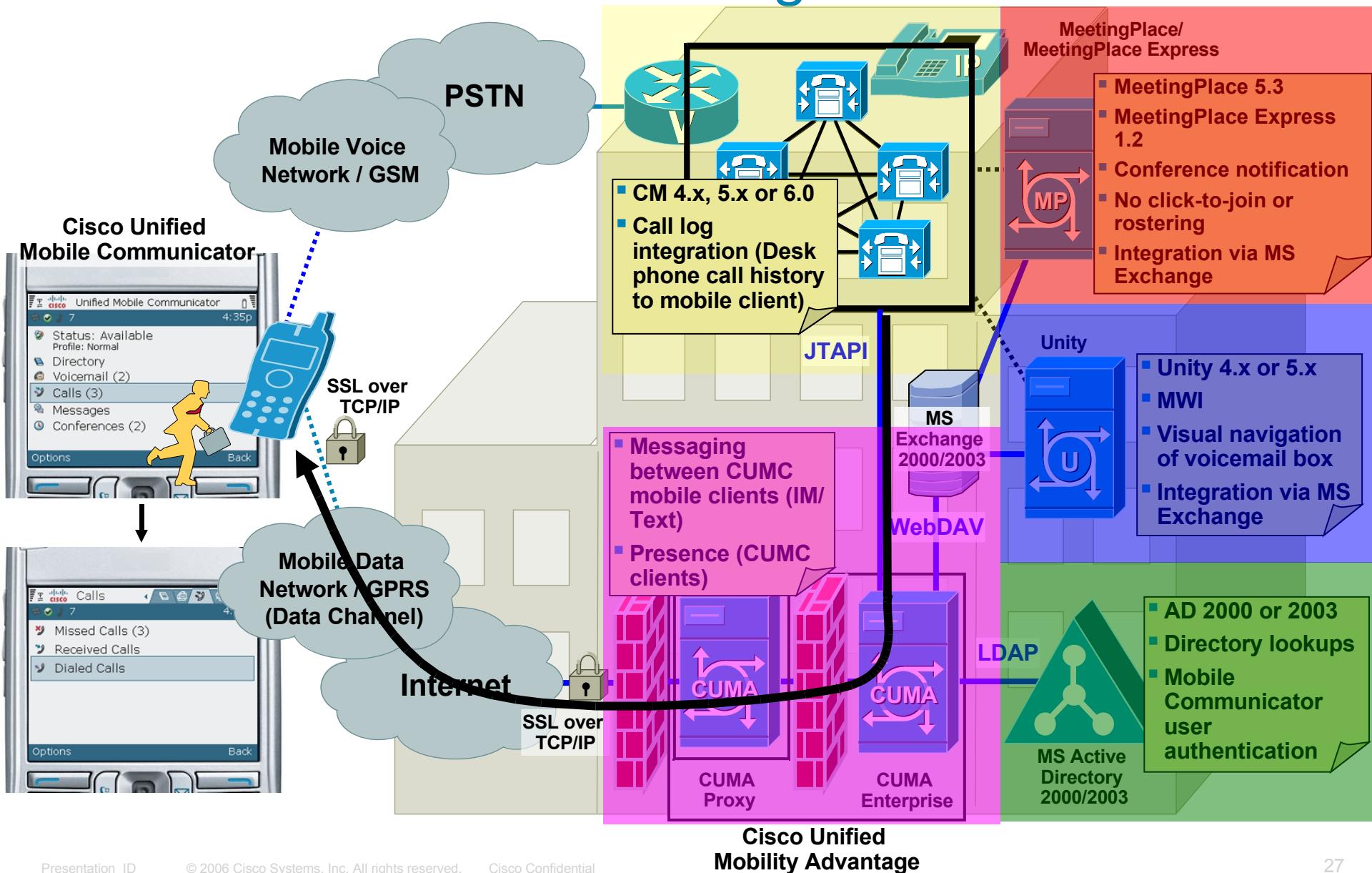
Single number reach



Call to mobile user's Enterprise directory number rings at desk phone and Remote Destination phone.

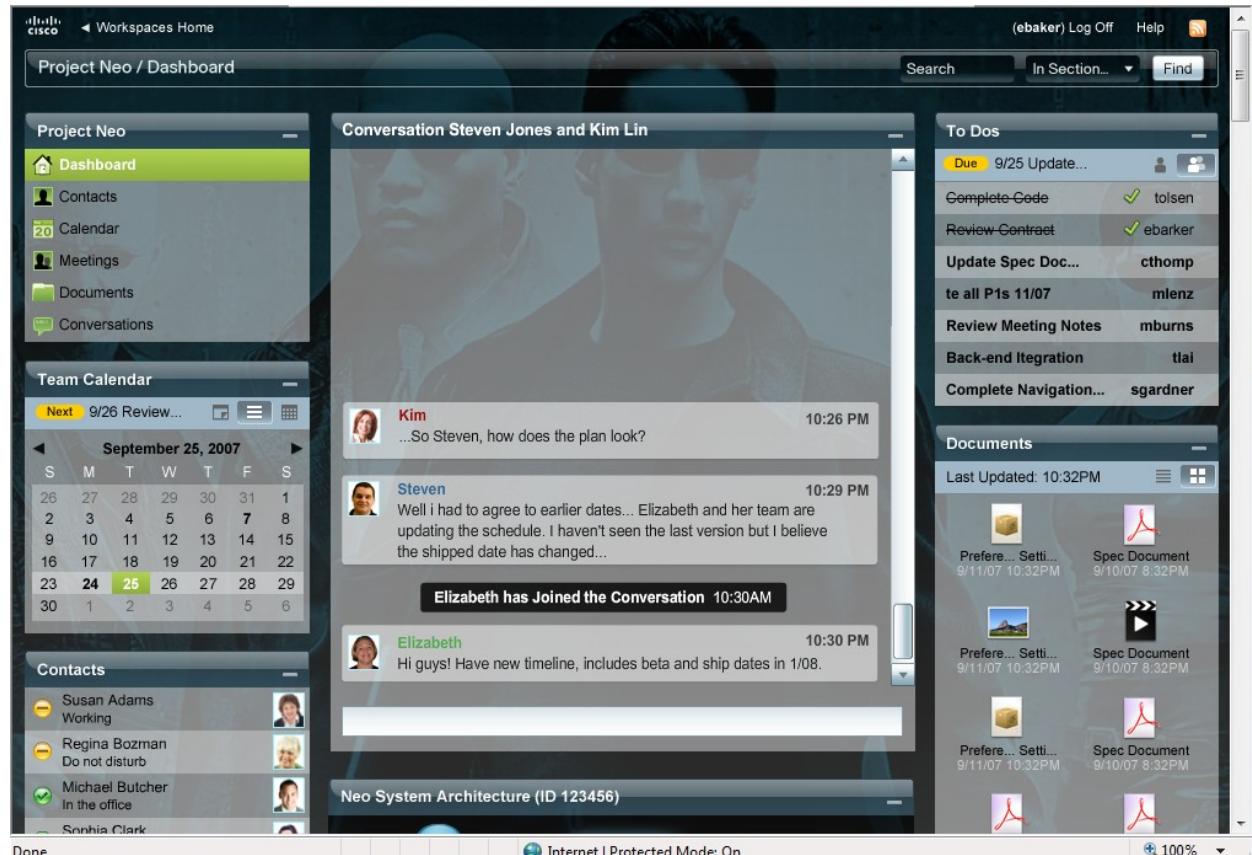
- Call can be answered at either phone
- Once answered all other call legs are cleared
- Access Lists used to block calls from certain numbers

Sdílení kontaktů – call log

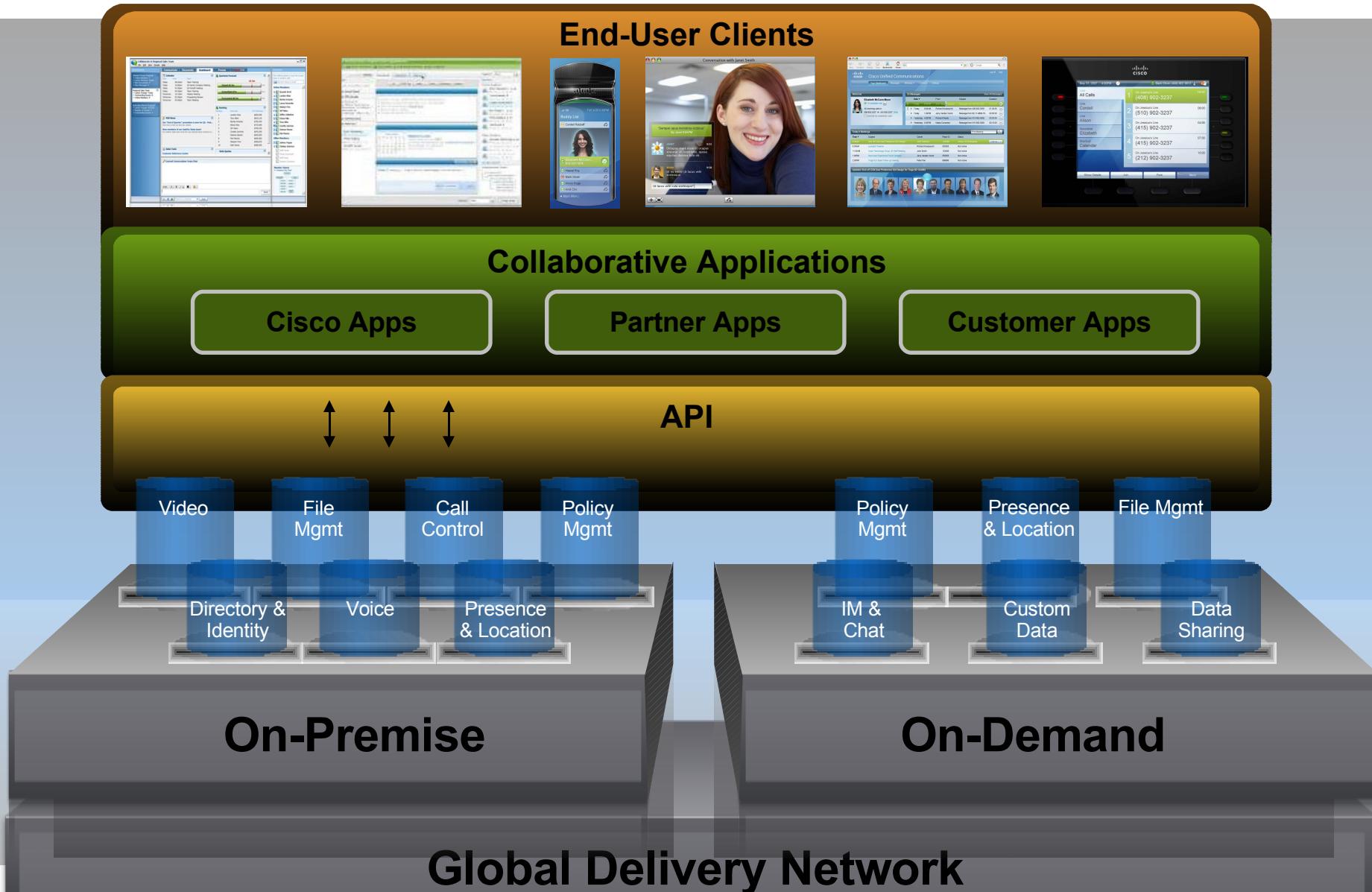


Web 2.0 technologie

- Místo desktopu “webtop”
- Integrace hostovaných řešení s aplikacemi, call control atd. u uživatelů



Webtop Architektura



Presence Should Be Automatically Derived Whenever Possible

Because most people don't manually set their presence status, it should be automatically derived from sensors in the system whenever possible.



One Size Fits All?



Consumer

- Cena: Free, free, free
- Infrastruktura: nezávislost na konektivitě, NAT...
- Funkce: Jednoduché ovládání = minimální sada funkcí
- Podpora standardů: důležitá je kritická masa uživatelů služby (Skype) nebo cena klienta (SIP)

SMB

- Cena: levně
- Infrastruktura: ideálně s nějakou garancí služby
- Funkce: záleží na uživatelích – od jednoduché sady po maximální
- Podpora standardů: tam, kde se propojuje do cizího prostředí (trunk - SIP, H.323)

Enterprise

- Cena: „zdůvodnitelná“
- Infrastruktura: spolehlivost a dostupnost, QoS
- Funkce: integrace s procesy, daty, aplikačním prostředím
- Podpora standardů: propojení do cizího prostředí – trunk (SIP, H.323), aplikace/data (web, SOAP, CTI, LDAP,...)

Service Provider

- Cena: „abych tu službu dokázal prodat“
- Infrastruktura: záleží na zákaznících a kategorii služby
- Funkce: více variant s jednotnou sadou bez ohledu na zákazníka
- Podpora standardů: SIP

Závěr

- Unified... Co?

Infrastruktura? Ano, ale s vyšší dostupností a QoS

Uživatelské prostředí? Integrace nejen dat, hlasu a videa, ale i IM, více zařízení pro jednoho uživatele, aplikací, Web 2.0

- Standardy... Tu jsou, ale...

Co správa a provisioning? Client-server ?

- Univerzální řešení... Pro koho?

