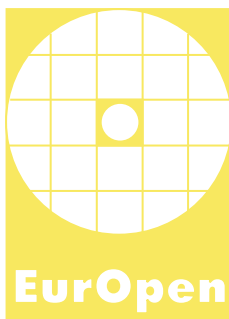


Česká společnost uživatelů otevřených systémů EurOpen.CZ
Czech Open System Users' Group
www.europen.cz



44. konference



**Školící středisko Herbertov
11.–14. 5. 2014**

Slovo úvodem

Vážení přátelé EurOpenu!

Zdá se, že v nadcházejících letech bude převážně oblačno. Tímto prohlášením nechci malovat čerta na zeď a kazit vám letní dovolenou, ani lézt do zelí meteorologům. Jen předpovídám, že budeme stále více slyšet o cloudech, a taky stále častěji budeme to, co děláme, vydávat za cloud. Proto jsme se rozhodli zaměřit na cloudy víc než celý první den. Už v nedělním tutorialu se do tématu pustíme velmi prakticky a kdo přijde, odejde s funkčním cloudem na vlastním notebooku. V pondělí nás pak bude čekat celá řada přednášek, které vás přesvědčí, že virtualizovat se dnes dá na všech vrstvách, síti počínaje a textovým editorem konče. Kromě praktických zkušeností a návodů zbude prostor i na ekonomickou stránku věci.

Kdo by čekal, že po dlouhém a zamračeném (tj. cloudovém) dni si odpočine – jak tomu v minulých letech často bývalo – u romantické večerní přednášky o obloze nebo o okolní přírodě, bude překvapen, protože na něj bude čekat přednáška o zlovlných úřadech a přestupkovém právu, ovšem s příslibem, že posluchače naučí bránit se.

Dalším uceleným tématem pro jarní konferenci je DNSSEC, který ovládne celé úterní dopoledne. Zde se nám podařilo dát dohromady sérii přednášek pokrývající celou problematiku od základního vysvětlení technologie až po představení konkrétních produktů pro její provoz a nastavení.

Ve středu začneme dvěma zajímavými řešeními postavenými na embedded Linuxu, a pak už se dostaneme k novému tématu, k němuž bychom se chtěli na půdě EurOpenu průběžně vracet. Všimli jsme si totiž, že máme doma děti. Ony jdou také těžko přehlédnout, že? Jestli vám něco říkají názvy jako Karel nebo Logo, je docela pravděpodobné, že máte děti doma také, a nejspíš se jako my ptáte: „V čem se začátečníci učí programovat dnes?“ Jednou z možných odpovědí je robotická platforma LEGO MindStorms, kterou si představíme v předposlední přednášce i s praktickými ukázkami. A na závěr nahlédneme po nějaké době znovu do světa skriptovacích jazyků a seznámíme se se současnou podobou jazyka Perl.

Co dodat? Program konference se podařil, na horách je krásně v každém ročním období a kdyby to nestačilo, připravil Dolf pro každého účastníka tentokrát vskutku neotřelý dárek na uvítanou.

Na shledanou v Herbertově!

Zdeněk Šustr

Program

Neděle 11. 5. 2014

13.00	Tutoriál: OpenNebula cloud – cloud na počkanie	<i>Boris Parák</i>
-------	--	--------------------

Pondělí 12. 5. 2014

9.00	Oficiální zahájení	<i>Zdeněk Šustr</i>
9.05	OpenStack	<i>Stanislav Ulrych</i>
9.55	Přestávka	
10.15	Microsoft O365	Martin Pavlis
11.05	Ekonomika cloudů	<i>Jan Panoch</i>
12.00	Oběd	
14.00	Principy budování datového centra VŠB-TU Ostrava	<i>Martin Pustka</i>
14.55	CFEngine – správa cloudu	<i>Marek Petko</i>
15.50	Přestávka	
16.15	Virtualizace síťových prvků	<i>Martin Pustka</i>
17.05	Softwarově definované sítě – otevřený networking	<i>Tomáš Kubica</i>
18.00	Večeře	
19.30	Sprostý podezřelý vs státní aparát. <i>Kapesní průvodce sprostého podezřelého po právu správním</i>	<i>Jiří Jirout</i>

Úterý 13. 5. 2014

9.00	DNSSEC, co, jak, proč	<i>Jan Kadlec</i>
9.50	Client side DNSSEC validation	<i>Tomáš Hozza</i>
10.40	Přestávka	
10.55	DNSSEC a autoritativní server Knot DNS	<i>Jan Včelák</i>
11.45	DNSSEC na serverech na dvě kliknutí	<i>Petr Špaček</i>
12.35	Oběd	
14.00	Práce v sekcích	
19.00	Večeře	

Středa 14. 5. 2014

9.00	Router Turris – Nový hardware & OpenWrt	<i>Martin Strbačka</i>
9.50	Linuxový dotykový kiosek	<i>Miloš Wimmer</i>
10.40	Přestávka	
10.55	Prezentace LEGO MINDSTORMS	<i>Sebastian Ečer</i>
11.45	Moderní Perl	<i>Lukáš Rampa</i>
12.35	Závěr	
12.40	Oběd	

Konferenční poplatky

Vložené		
Platba	Tutoriál	Konference
Členové		
do 30. 4. 2014	690	2 300
po 30. 4. 2014	790	2 550
Nečlenové		
do 30. 4. 2014	790	2 600
po 30. 4. 2014	890	2 850
Ubytování a stravování		
od neděle 11. 5. 2014	1 800	od nedělní večeře do středečního oběda, 3 noci
od pondělí 12. 5. 2014	1 300	od pondělního oběda do středečního oběda, 2 noci

Tutoriál je možné objednat i samostatně, účast na konferenci není podmínkou pro účast na tutoriálu.

Ubytování a plná penze 600 Kč na den (ubytování se snídaní 400 Kč na den, oběd 100 Kč, večeře 100 Kč).

Kapacita hotelu je zhruba 80 osob.

Programový výbor

Zdeněk Šustr
Pavel Šimerda
Jiří Šitera
Jan Kynčl

Kdy	Tutoriál se uskuteční v neděli 11. 5. 2014 od 13.00 hodin
	Konference začíná v pondělí 12. 5. 2014 v 9.00 hodin a končí ve středu 14. 5. 2014 cca ve 14.00 hodin. Stravování je zajištěno od nedělní večere nebo od pondělního oběda, podle zvolené varianty.
Kde	Školící středisko Herbertov http://www.penzionherbertov.cz
Kontaktní adresa	Anna Šlosarová EurOpen.CZ, Univerzitní 8, 306 14 Plzeň e-mail: europen@europen.cz , tel.: 377 632 701
Co zahrnuje účastnický poplatek	vložené, sborník, stravné, občerstvení během přestávek a ubytování
Úhrada poplatku	č. ú. 478928473 u ČSOB Praha 1, kód banky 0300, variabilní symbol v elektronické přihlášce (nutno uvést), společnost EurOpen.CZ, Univerzitní 8, Plzeň IČO: 61389081, DIČ: CZ61389081 Společnost EurOpen.CZ není plátcem DPH.
Neúčast	Při neúčasti se účastnický poplatek nevrací, ale sborník bude zaslán. Při částečné účasti se platí plný účastnický poplatek.
On-line přihlášky	Anotaci příspěvků a elektronickou přihlášku je možné najít na adrese: http://www.europen.cz V programu konference může dojít k drobným časovým i obsahovým změnám.
Doklad o zaplacení	Zašleme v rámci vyúčtování po skončení semináře.
Uzávěrka přihlášek	7. 5. 2014 nebo při naplnění ubytovací kapacity.
Kapacita	Kapacita přednáškového sálu a ubytovací kapacita hotelu limitují počet účastníků na cca 80.
Další informace	Pořizování audio či video záznamů bez svolení přednášejících a organizátorů konference není povoleno.
Přihláška	Pouze e-přihláška: Webový formulář viz http://www.europen.cz

Tutoriál: OPENNEBULA – CLOUD NA POČKANIE

Boris Parák

Tento tutoriál uvedie účastníkov do problematiky cloudu, stručne osvetlí bežné pojmy a všeobecné koncepty potrebné na pochopenie jeho fungovania. Po krátkom úvode bude nasledovať predstavenie open source cloudovej platformy OpenNebula, jej architektúry, technických možností a typov nasadenia.

V praktickej časti tutoriálu si účastníci vyskúšajú kompletnú inštaláciu a konfiguráciu platformy OpenNebula vo virtualizovanom prostredí na vlastných notebookoch. Následne si každý bude môcť vyskúšať základné použitie, či už cez grafické webové rozhranie Sunstone alebo shellové nástroje. Súčasťou demonštrácie bude tvorba virtuálnych sietí, obrazov a šablón virtuálnych strojov, zakončená ich spustením.

Záver tutoriálu sa bude stručne venovať problematike interoperability vo svete cloudu. Bude predstavený štandard OCCI (Open Cloud Computing Interface) a jeho implementácia pre platformu OpenNebula – projekt rOCCI. V prípade záujmu bude predvedená inštalácia a konfigurácia komponenty rOCCI-server a použitie rOCCI-cli na spustenie virtuálnych strojov.

Praktická časť bude od účastníkov vyžadovať inštaláciu a použitie virtualizačného nástroja VirtualBox [1], vzhľadom na obmedzené časové a technické možnosti odporúčame jeho inštaláciu s predstihom.

[1] VirtualBox – <https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>

Boris Parák – XPARAK@MAIL.MUNI.CZ

Je absolventom Fakulty informatiky Masarykovej univerzity v Brne, v súčasnosti pracuje pre združenie CESNET ako systémový administrátor a vývojár s prevažne cloudovým zameraním. Je členom tímu zodpovedného za návrh, realizáciu, udržovanie a vývoj privátneho HPC cloudu postaveného v spolupráci s centrom CERIT-SC. Pod hlavičkou CESNETu pracuje na medzinárodnom projekte EGI Federated Cloud pripravujúcom celoeurópsku federovanú cloudovú infraštruktúru pre vedecké výpočty, v tomto kontexte vedie vývoj zameraný na správu virtuálnych strojov a interoperabilitu v cloudovom prostredí – The rOCCI Project.

OPENSTACK

Stanislav Ulrych

Přednáška se bude věnovat problematice deploymentu infrastrukturního cloudu na platformě OpenStack. V úvodu bude zrekapitulována historie a dosavadní vývoj platformy OpenStack. Dále budou probrány její komponenty: Compute, Object Storage, Block Storage, Dashboard, Image Service, Identity

Service, Cloud Orchestration a Networking. Představeny budou rovněž možnosti, které jednotlivé komponenty platformy OpenStack nabízejí, a to včetně srovnání s jinými cloudovými infrastrukturními platformami. Následovat bude popis projektu UltiCloud jako infrastrukturní cloudové služby postavené na platformě OpenStack. Závěrem se bude přednáška věnovat specifickým problémům při deploymentu platformy OpenStack a zkušenostem z více než ročního provozu cloudové služby na této platformě.

Stanislav Ulrych – STANISLAV.ULRYCH@ULTIMUMTECHNOLOGIES.COM

V současnosti pracuje jako Chief Technology Officer ve společnosti Ultimium Technologies s. r. o., Praha: Poskytování infrastrukturních cloudových služeb – Virtuální Privátní Cloud, On-site Private Cloud, OpenStack.

EKONOMIKA CLOUDŮ

Jan Panoch

Pojem cloud je dnes módním buzzwordem s bezpočtem významů, který pokrývá škálu od synonyma pro virtualizované servery, přes škálovatelný pronájem výpočetního výkonu až po ukládání dat na internetu.

Všude a stále znovu je zmiňována a opakována jeho modernost, výhodnost, škálovatelnost a bezpečnost (případně nebezpečnost). Pokusím se vám přinést komplexnější pohled a vysvětlit, ze vše výše uvedené je v podstatě pravda – skoro vždy a skoro všude, ale ne vždy a ne pro každého. Použití cloudových služeb vám může ušetřit mnoho času a starostí, může pomoci vaší firmě rychle vyrůst nebo bez problémů přežít vašemu eshopu vánoční svátky – ale také může udělat pěknou díru do rozpočtu, pokud si nedáte pozor.

Jan Panoch – JAN@PANOCH.NET

Bývalý spolumajitel jedné z největších českých webhostingových firem Globe Internet (dnes Active 24), partner a spolumajitel firmy Dempsey & Clark, která se specializuje na speciální IT projekty a streaming videa, partner a spolumajitel islandského holdingu DCG, který se věnuje vývoji software a e-commerce aktivitám v Čechách a na Islandu. Investor a partner v private cloud startupu cloud306.com. Věnuje se Linuxu, serverum, sítím, virtualizaci, rodině a svým 3 dětem.

PRINCIPY BUDOVÁNÍ DATOVÉHO CENTRA VŠB-TU OSTRAVA

Martin Pustka

Datové centrum VŠB-TU Ostrava bylo od počátku budováno jako technický celek, který lze skládat z jednotlivých komponent (LAN i SAN sítě, serverové

systemy, disková úložiště, virtualizační technologie). Při návrhu i realizaci byl kladen důraz na dobrou integraci těchto technologií a využití moderních IT prostředků, jako jsou například technologie konvergovaného Ethernetu, virtualizačních serverů, virtuální přepínačů, chytrých diskových polí apod.

V první části příspěvku bude popsána historie budování DC, postup při volbě technologií i důvody, pro které tyto technologie byly zvoleny pro provozní nasazení.

Ve druhé části se příspěvek bude přehledově věnovat technickým aspektům DC, designu, popisu použitých technologií a praktickým zkušenostem při nasazování i samotném provozu.

Martin Pustka – MARTIN.PUSTKA@VSB.CZ

V současné době působí jako vedoucí oddělení IT infrastruktury CIT VŠB-TU Ostrava. Profesionálně se aktivně zabývá zejména správou počítačových sítí a Unixových systémů. Působí v rámci sdružení CESNET (IPv6, páteřní síť), je členem Evropského projektu GEANT3, v rámci kterého i publikuje. Stál u zrodu nové podoby datového centra VŠB-TU Ostrava, které se snaží dále rozvíjet (zejména v oblasti počítačových sítí).

CFENGINE – SPRÁVA CLOUDU

Marek Petko

Masový rozvoj internetu a online služeb vede k neustálému zvyšování počtu serverů na celém světě. Od okamžiku, kdy k zajištění jedné služby přestal stačit jeden server, jsou vyvíjena různá distribuovaná řešení jako cluster, virtualizace a v poslední době cloud. Tato řešení mají společně za cíl distribuovat zátěž mezi více serverů. S jejich zvyšujícím se počtem se zvyšuje potřeba jejich hromadné správy. K tomu účelu slouží nástroje pro distribuovaný konfigurační management jako CFEngine, Puppet, Chef a další.

V prezentaci jsou nejprve představeny hlavní nástroje pro konfigurační management, dále se prezentace zabývá pouze nástrojem CFEngine 3. Popisuje postup základní instalace z různých zdrojů, základní principy distribuce konfiguračních politik a jejich zpracování. Přináší náhled na základní konstrukce deklarativního jazyka CFEngine a základní knihovnu. V další části se zabývá vhodnou organizací konfiguračních souborů a jejich správou verzovacím systémem GIT. Porovnává vlastnosti komunitní a komerční verze. Na závěr prezentuje zkušenosti z testovacího a produkčního prostředí na Západočeské univerzitě v Plzni.

Marek Petko – PETKO.MAREK@GMAIL.COM

Momentálně diplomant na FAV KIV Distribuované systémy a počítačové sítě, zaměstnanec SONY DADC Czech Republic, IT Support Engineer. Dříve jeden ze správců komunitní sítě Pilsfree v Plzni.

VIRTUALIZACE SÍŤOVÝCH PRVKŮ

Martin Pustka

Virtualizace začíná v poslední době pronikat i do oblasti síťových prvků. I když síťové prvky nelze virtualizovat v takové míře jako serverové systémy, tak lze najít aplikace, které je vhodné virtualizovat, ať už částečně nebo jako celek.

Příspěvek je zaměřen na virtualizaci síťových prvků, jejich využití v provozní praxi a příklady nasazení. Zmíněna budou také doporučení a zkušenosti získané při budování virtualizačních i virtuálních infrastruktur a jejich propojení, zejména z pohledu provozu počítačové sítě.

SOFTWAREVĚ DEFINOVANÉ SÍŤE – OTEVŘENÝ NETWORKING

Tomáš Kubica

Od roku 2007 se intenzivně pracuje na SDN, specificky na otevřeném protokolu OpenFlow. Nová architektura přenáší otevřenost softwarových systémů do uzavřeného světa sítí a slibuje větší prostor pro inovace a bouřlivý vývoj celého ekosystému. Témata jako implementace jednotného bezpečnostního rámce přes různé technologie, dynamické vkládání pokročilých služeb do provozu zejména v souvislosti s virtualizací těchto funkcí (Network Function Virtualization), dolování informací z velkých dat, mobilita, dynamické řízení kvality služeb nebo virtuální sítě pro moderní IT od automatizace, cloudu až po softwarově definovaná datová centra, kde obchodní logika, služby a aplikace určuje dynamickou podobou samotné infrastruktury - to jsou oblasti, ve kterých SDN rezonuje. Jak začít? Jak vyvíjet pro SDN? Jak designovat sítě pro budoucnost? Na to se pokusíme odpovědět. . .

SPROSTÝ PODEZŘELÝ VS STÁTNÍ APARÁT. *Kapesní průvodce sprostého podezřelého po právu správním*

Jiří Jirout

Původním smyslem přestupkového práva byla nejspíš ochrana občanů před nevhodným a nebezpečným jednáním a prevence tohoto jednání. V poslední době jsme bohužel stále častěji svědky toho, že státní a samosprávné orgány na tuto funkci resignují a místo toho využívají přestupková řízení, zejména v oblasti dopravy, jako regulérní zdroj příjmů do svých rozpočtů. Ty se snaží naplnit i za cenu frapantního porušování zákonů, základních práv občanů či dokonce i postihováním přestupků zcela vymyšlených.

Během přednášky se seznámíme se základními principy přestupkového práva, průběhem přestupkových řízení, právy jejich účastníků, pravomocemi zainteresovaných orgánů a nejčastějšími způsoby, jakým dochází ke zneužívání přestupkových řízení. Na případech z praxe si pak vysvětlíme, jaké jsou naše možnosti obrany proti této úřední zvlí.

Jirka Jirout

Naturalizovaný Sudeťák původem z Hradce Králové, momentálně střídavě sídlící na Broumovsku a poblíž jihoholandského Leidenu. Slovy Jana Ducháčka z filmu Vlasty Buriana „silně předpřevratově orientován“. Před téměř 17 lety se nachomýtl k otvírání první zahraniční pobočky švédského novinového vydavatelství a než se nadál, měl na krku IT v největších světových novinách. Kromě svého hlavního zaměstnání se věnuje vývoji mobilních aplikací, opravám jedné historických roubenek a boji se zneužíváním úřední moci.

DNSSEC, CO, JAK, PROČ

Jan Kadlec

V přednášce si představíme bezpečnostní rozšíření protokolu DNS DNSSEC. Posluchači se dozví, proč DNSSEC vzniknul, k čemu slouží a k čemu naopak ne, následovat bude popis funkce protokolu a vysvětlení role nových RR záznamů. Nakonec si ukážeme, co je rámcově potřeba k tomu, abychom mohli DNSSEC nasadit, a jaké nástroje při tom můžeme použít.

Jan Kadlec – JAN.KADLEC@NIC.CZ

Pracuje v sdružení CZ.NIC jako programátor pro výzkum a vývoj. Je jeden z vývojářů autoritativního DNS serveru Knot DNS. Studoval na Fakultě Informačních Technologií ČVUT, obor počítačové systémy a sítě. Zabývá se síťovými protokoly a distribuovanými systémy.

CLIENT SIDE DNSSEC VALIDATION

Tomáš Hozza

Server software now commonly includes DNSSEC in its implementation, but client side software still lacks extensive DNSSEC support. Many client side applications can benefit from DNSSEC validated DNS responses, for example the validation of SSH fingerprints or TLS/SSL certificates. The talk will discuss possible problems that validating resolver on client can face. We will describe the current solution architecture used in Fedora Project, its integration with Network Manager and reveal future plans for even better user experience.

Tomáš Hozza – THOZZA@REDHAT.COM

Software Engineer at Red Hat. Likes perfection, learning new things and new technologies. Experience: Maintenance of network daemons (mainly DNS) and some other packages in Fedora and Red Hat Enterprise Linux. Sustaining of network daemons and maintaining of several packages in Fedora and Red Hat Enterprise Linux. Collaborating with opensource community.

DNSSEC A AUTORITATIVNÍ SERVER KNOT DNS

Jan Včelák

Pro nasazení DNSSEC na straně autoritativního serveru existuje více přístupů. Některé z těchto přístupů si s sebou nesou historickou zátěž, která vznikala postupným řešením problémů v původním návrhu DNSSEC. Jiná řešení přinášejí nový pohled na tuto problematiku.

V přednášce budou představeny existující přístupy pro nasazení DNSSEC na autoritativním DNS serveru včetně jejich výhod a nevýhod. Dozvíte se, jaký je současný stav implementace DNSSEC v autoritativním serveru Knot DNS vyvíjeného v laboratořích CZ.NIC a jaké jsou v této oblasti plány do budoucna.

Jan Včelák – JAN.VCELAK@NIC.CZ

Studuje na Fakultě informačních technologií VUT v Brně obor Bezpečnost informačních systémů. Zároveň pracuje jako programátor pro výzkum a vývoj v laboratořích CZ.NIC, kde se věnuje autoritativnímu serveru Knot DNS. Přispívá do open-source a spravuje několik balíčků v distribuci Fedora. Když zrovna neseď u počítače, hraje Frisbee Ultimate.

DNSSEC NA SERVERECH NA DVĚ KLIKNUTÍ

Petr Špaček

V posledních letech se často skloňuje technologie DNSSEC a její přínosy pro zabezpečení sítí. Bohužel, zatím je nasazení DNSSEC v interních sítích spíše výjimkou. Cílem přednášky je představit projekt FreeIPA, který zjednodušuje nasazení DNSSEC na servery a zároveň pomáhá automatizovat i další úkony související se správou certifikátů, uživatelských účtů a další.

První část přednášky stručně popíše úkony nutné pro nasazení DNSSEC na serverech a shrne výhody a nevýhody klasického způsobu nasazení a správy DNSSEC s pomocí softwaru OpenDNSSEC, BIND a KnotDNS.

V následující části bude představeno nasazení DNSSEC na servery na (téměř) „dvě kliknutí“ – s pomocí open-source projektu FreeIPA.

Poslední část bude věnována užitečným funkcím projektu, které ocení zejména správci sítí. Také bude představena distribuovaná správa DNSSEC klíčů, integrovaná správa certifikátů a její zamýšlená integrace s technologií DANE.

Petr Špaček – PSPACEK@REDHAT.COM

Pracuje jako vývojář ve společnosti Red Hat. V posledních letech se specializuje na návrh a vývoj plně distribuovaného systému pro správu identit, který kromě jiného zahrnuje správu DNS a DNSSEC. Zároveň se snaží o vyvracení zažitých omylů týkajících se DNS v interních sítích a podporuje nasazení DNSSEC do podnikové praxe.

ROUTER TURRIS – NOVÝ HARDWARE & OPENWRT

Martin Strbačka

Router je zařízením bez kterého se dnes obejde jen málokdo. Přesto jim věnují minimální pozornost jak jejich uživatelé, tak výrobci. Tím nastává situace, kdy většina domácích routerů jsou levné, nevykonné krabičky, které nepodporují např. IPv6 a nezřídka obsahují lehce zneužitelné backdoory. Jako odpověď na tento stav a za účelem zlepšení ochrany domácích sítí vznikl v Laboratořích CZ.NIC projekt Turris, jehož nedílnou součástí je stejnojmenný router. V přednášce bude zmíněn jak vývoj hardware, tak problematika portování nového zařízení do systému OpenWrt, který tvoří základ operačního systému tohoto routeru.

Martin Strbačka – MARTIN.STRBACKA@NIC.CZ

Vystudoval Fakultu aplikovaných věd Západočeské univerzity, obor Softwarové inženýrství. Pracuje jako programátor pro výzkum a vývoj v Laboratořích CZ.NIC, výzkumném a vývojovém centru sdružení CZ.NIC, kde se věnuje zejména rozvoji operačního systému pro router Turris a dalším projektům spojeným s embedded nasazením Linuxu.

LINUXOVÝ DOTYKOVÝ KIOSEK

Miloš Wimmer

Příspěvek představuje koncepci sítě kiosků provozované na Lékařské fakultě UK a ve Fakultní nemocnici Plzeň. Zaměřuje se na popis návrhu a stavby linuxového systému pro velké 42" interaktivní dotykové zobrazovače, které byly pro kiosky použity. Zmíněny budou také zkušenosti z provozu i možnosti širšího využití.

Miloš Wimmer – WIMMER@ZCU.CZ

Vystudoval obor Elektronické počítače na VŠSE Plzeň. Pracuje v Centru informatizace a výpočetní techniky na Západočeské univerzitě v Plzni, kde se stará o elektronickou poštu, kalendářové a internetové služby. V rámci sdružení Cesnet se věnuje projektu monitorovacích systémů pro rozsáhlá síťová prostředí a audio streamování pro Český rozhlas. Zabývá se také technologiemi firewallů.

PREZENTACE LEGO MINDSTORMS

Sebastián Ečer

- historie programovatelných stavebnic LEGO
- porovnání předchozí a aktuální generace stavebnice
- představení řídicí jednotky
- představení jednotlivých komponentů a jejich možnosti použití
- možnosti programování stavebnice
- ukázka dodávaného programovacího prostředí
- prezentace vlastních výtvorů
- dotazy + možnost „ošahání“

Sebastián Ečer – SEBASTIAN.ECER@WINE4YOU.CZ

Zájmy: LEGO, horské kolo, snowboard, lyže, hudba, kutilství, počítače.

MODERNÍ PERL

Lukáš Rampa

V posledních letech se ve světě Perlu děje mnoho zajímavého. Pravidelná vydání nových verzí, čitelný styl, konečně použitelný objektový systém, robustní podpora webových aplikací atd. společně s jistým obrožením Perl komunity dělají z použití Perlu čirou a nefalšovanou radost. Chceš-li být šťastný, používej Perl!

Lukáš Rampa – LUKAS.RAMPA@AIMTEC.CZ

Ve společnosti AIMTEC, a. s., pracuje v oblasti elektronické výměny dat (EDI) a integrace systémů. V minulosti programoval aplikace v prostředí Uniface a Oracle Forms, spravoval systémy IBM AS/400/ iSeries, programoval webové aplikace v jazyce Java, pomáhal implementovat Státní pokladnu ČR a mnoho dalších projektů. Perl používá kromě zaměstnání i pro hobby projekty. Je zakládajícím a stále jediným členem plzeňské Perl Mongers skupiny. Používá Vim.

Výzva k podávání příspěvků (Call for papers)

Oznámení o konání konference a žádost o příspěvek 45. konference Českého sdružení uživatelů otevřených systémů EurOpen.CZ
(<http://www.europen.cz>)

5.–8. října 2014

Wellness & Sport Hotel Šumava

Na podzim 2014 bude již čtyřicátá pátá konference EurOpen.CZ. Tak jako u každé konference hledáme příspěvky zaměřené na výměnu zkušeností a informací o novinkách i ověřených technologiích, postupech nebo nástrojích, na zkušenosti z nasazení produktů či z řešení praktických problémů. Jako nosná, nikoliv obligatorní, jsou navržena tato témata:

- Technologie a standardy bezhotovostních plateb
- Nové skriptovací jazyky, moderní technologie pro webové aplikace, programovací jazyky a nástroje pro výuku programování či pro vzdělávací účely obecně
- Operační systémy včetně mobilních zařízení
- Nové technologie v oblasti komunikačních sítí
- Výkonnostní testy komponent a celých řešení, sledování a hodnocení výkonnostních charakteristik infrastruktury v provozu

Můžete přijít i s vlastním, jiným tématem. V ideálním případě s návrhem na tématickou sekci. Sekcí se rozumí zpravidla půldenní blok přednášek (3–4 přednášky). Preferovaným scénářem pro zajímavé návrhy je, že sekce bude zahrnuta do plánů další konference a návrhvatel se stane členem jejího programového výboru.

Konference není omezena striktně na otevřená řešení se svobodnou SW licencí, při zachování technického (opak marketingového) zaměření příspěvku lze prezentovat i jiná tématicky vhodná řešení.

Své návrhy (abstrakt do 1 strany) pošlete prosím do 30. 6. 2014 na adresu europen@europen.cz.

Technické informace

Doporučený rozsah finálního příspěvku je 2–10 stránek, není však striktně omezen. Návrhy příspěvků budou posouzeny programovým výborem a autoři budou o přijetí/odmítnutí informováni. U přijatých příspěvků bude vyžadována krátká anotace (jeden odstavec) a CV autorů pro pozvánku na konferenci.

Důležité termíny

- Podání návrhu příspěvku (rozšířený abstrakt): 30. 6. 2014
- Oznámení o přijetí/odmítnutí: 31. 7. 2014
- Odevzdání krátké anotace a CV pro pozvánku: 20. 8. 2014
- Odevzdání finálního příspěvku pro sborník: 15. 9. 2014

Programový výbor

Zdeněk Šustr

Jakub Urbanec

Jan Okrouhlý

Jiří Šitera

Jan Kynčl

Pozvánka na 44. konferenci EurOpen.CZ, 11.–14. 5. 2014

© EurOpen.CZ, Univerzitní 8, 306 14 Plzeň

Editor: Vladimír Rudolf

Sazba a grafická úprava: Ing. Miloš Brejcha – Vydavatelský servis, Plzeň
e-mail: servis@vydavatelskyservis.cz

Tisk: TYPOS, Tiskařské závody, s. r. o.
Podnikatelská 1 160/14, Plzeň